**Jeu des allumettes - C/C++ - ALTN51**

L'objectif de ce projet est de développer le jeu des allumettes en C/C++.

Pour lancer le jeu, entrez la commande **make** afin de compiler le fichier, puis **./alumette** .

Le menu du jeu s'affiche ensuite.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Au début de la partie l'utilisateur peut choisir le nombre d'allumettes.



Lors du lancement d'une partie il est possible de jouer contre l'ordinateur ou bien contre un autre jouer, lors d'une partie contre l'ordinateur il sera demandé de choisir le niveau de difficulté entre naïf et expert.

Une image contenant texte

Description générée automatiquementUne image contenant texte

Description générée automatiquement

Une fois la partie terminée les crédits s'affichent et l'utilisateur revient au menu de départ.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

*Sébastien DEJEAN / Arthur GUILLAUMOT.*